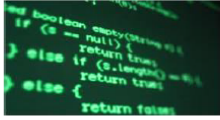




NSI (TERMINALE) :
 Programmation par **récurtivité**



Implémentation d'une fonction puissance

Exercice 1 : calcul de 2ⁿ avec n entier naturel

1^{ère} définition : **Implémentation de la fonction puissance par la méthode itérative**

$$\text{si } n = 0 \text{ alors } 2^n = 1, \text{ sinon } 2^n = \underbrace{2 \times 2 \times 2 \times \dots \times 2}_{n \text{ fois}}$$

1°) Implémenter une fonction `calc (n)` prenant en paramètre un entier naturel *n* et retournant en sortie la valeur de 2ⁿ avec une méthode itérative (boucle !!!)

2^{ième} définition : **Implémentation de la fonction puissance par récurtivité.**

$$\text{si } n = 0 \text{ alors } 2^n = 1, \text{ sinon } 2^n = 2 \times 2^{n-1}$$

Notons `puissance(n)` la fonction donnant la valeur de 2ⁿ.
 Avec cette notation, la définition devient : **si n = 0 alors puissance (0) = 1 sinon puissance (n) = 2 × puissance(n – 1)**

ALGORITHME :

Donnée(s) : *n* un entier naturel
 fonction `puissance(n)`
Si *n*=0 **alors**
 | renvoyer 1
Sinon
 | renvoyer 2*puissance(*n*-1)

On en déduit que si *n* > 0 alors la fonction puissance s'appellera elle-même. On parle de définition par **récurtivité**.

2°) Implémenter cette fonction `puissance (n)`

Exercice 2 : comparaison des vitesses d'exécution

Comparer les vitesses d'exécutions des programmes version itérative et version récurtive de l'exemple précédent. Pour tester la vitesse d'exécution d'une fonction on utilise le module `timeit`, comme le montre le code ci-dessous pour un entier naturel aléatoirement choisi entre 400 et une liste de 1000 entiers choisis aléatoirement entre 500 et 1000 avec le module `random`.

```

from timeit import default_timer as timer
from random import randint

# Les deux fonctions ici

N=randint(500,1000)

debut=timer()
print(calc(N))
fin=timer()
print(f"temps version itérative {fin-debut}")
debut=timer()
print(puissance(N))
fin=timer()
print(f"temps version récurtive {fin-debut}")
```

Que pouvez-vous en conclure ici ?