

Les bases

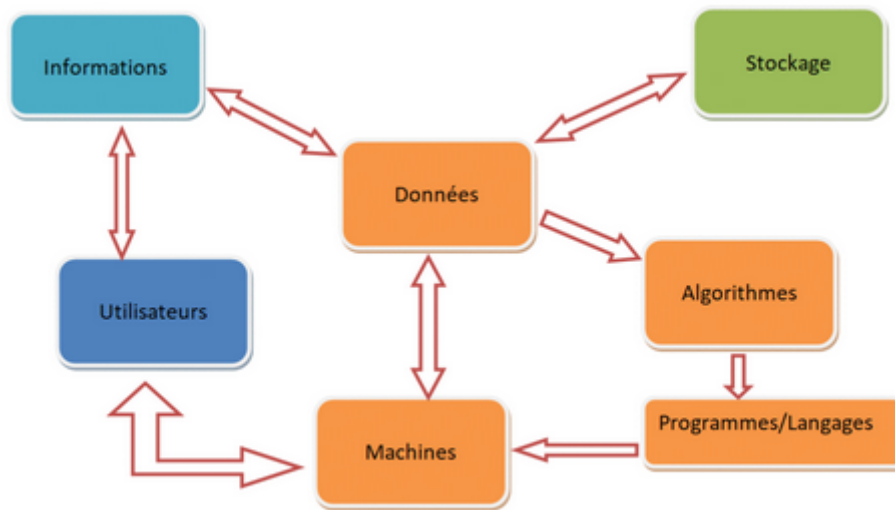
Nom :

Introduction

L'informatique est structurée par quatre concepts:

- **L'algorithme** : méthode opérationnelle permettant de résoudre un problème.
- **La machine** : système physique doté de fonctionnalités.
- **Le langage** : moyen de communication entre l'informaticien et la machine.
- **L'information** : données symboliques susceptibles d'être traitées par une machine.

À ces concepts s'ajoute un élément transversal : **Les interfaces**



« L'informatique n'est pas plus la science des ordinateurs que l'astronomie n'est celle des télescopes » (Michael R. Fellows et Ian Parberry)

💡 DÉFINITION :

On peut dire que l'informatique est : **La science du traitement automatisé de l'information.**

- **Science** : donc un aspect théorique (domaine des mathématiques)
- **Traitement automatisé** : c'est l'ordinateur (domaine des technologies)
- **Information** (au sens de Shannon : tout ce qui est numérisable (texte, musique, voix, image, films, ADN,...))

L'informatique regroupe un grand nombre de domaines : langage et programmation, architecture et système, théorie des graphes, réseau, sécurité, base de données, intelligence artificielle, etc.

Comme toute connaissance scientifique et technique, les concepts de l'informatique ont une histoire et ont été forgés par des personnes.

Faites vos recherches et répondez aux questions

? QUESTION 1:

Quel est l'origine du mot algorithme?

? QUESTION 2:

Quand sont apparues les premières machines à calculer?

? QUESTION 3:

Quand sont apparus les premiers ordinateurs?

? QUESTION 4:

Donner quelques noms de langages informatiques chronologiquement classés?

? QUESTION 5:

En quelle année est né le réseau internet?

? QUESTION 6:

Citer quelques appareils qui contiennent un ordinateur :

? QUESTION 7:

Qui est Ada Lovelace? :